

ARCHITECTURE WEBSIG OPEN SOURCE

NIVEAU 1 - INITIATION

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Cette formation est destinée à toutes les personnes ayant des bases en développement (HTML, JavaScript) et qui souhaitent représenter et diffuser des données cartographiques.

A l'issue du stage, les stagiaires seront capables de :

- Installer et paramétrer GeoServer
- Charger et administrer des données vectorielles et rasters
- Mettre en place des webservice
- Administrer une base de données spatiale PostGIS
- Diffuser des données spatiales via Leaflet



PUBLIC CONCERNE

Techniciens, informaticiens, ingénieurs SIG et développeurs web



PREREQUIS

Avoir de très bonnes bases en informatique et bases de données



MOYENS PEDAGOGIQUES

Mise à disposition d'une licence logicielle : oui

Support pédagogique au format numérique remis au stagiaire (avec exemples concrets et exercices pratiques)

Questionnaire d'évaluation et attestation de fin de formation



DUREE > à déterminer selon les besoins exprimés ; maximum 5 j. (35h de formation)



TARIFS > Sur devis



MODALITES ET DELAIS D'ACCES

Aucune sélection pré-requise
Dates à convenir



INSCRIPTIONS

Courriel > formation@arxit.com

Tél. > +33 (0)5 46 34 07 71

Pour l'accessibilité de personnes en situation de handicap, nous consulter.

CONTENU

JOUR 1

POSTGRESQL – POSTGIS

Installation

Administration avec pgAdmin 4 et QGIS DB Manager

Création de bases de données spatiales

Indexation spatiale

Création de requêtes basiques

Notions de vues et vues matérialisées

JOUR 2

POSTGRESQL – POSTGIS (SUITE)

Création de requêtes optimisée pour la diffusion web

GEOSERVER

Installation de GeoServer

Création de flux WMS et WFS

Afficher les données dans QGIS et Leaflet

Interaction en temps réel QGIS / PostGIS / Leaflet

JOUR 3

LEAFLET

Présentation de Leaflet

Rappels de développement JavaScript, HTML, CSS (si nécessaire)

Découverte, utilisation de jQuery

Télécharger, installer l'API Leaflet

Création d'une carte simple

JOUR 4

AJOUTER DES DONNEES DE GEOSERVER

Afficher les données sur la carte Leaflet

STYLES ET SYMBOLOGIE

Paramétrer l'apparence des données vecteurs (couleurs, opacités, épaisseur)

Créer des markers sur des couches de points

JOUR 5

LES DONNEES ATTRIBUTAIRES

Accéder aux attribut d'une entité

Afficher des infobulles (au clic ou au survol)

Ouvrir des popups paramétrées

Générer une couche d'étiquettes

