

ArcGIS for Desktop - 3D Analyst + IGMap

Niveau Avancé en analyse spatiale

OBJECTIFS

Cette formation permet aux stagiaires de manipuler des données Vecteur et Raster en 3D, que ce soit dans le traitement de données brutes (Modèles Numériques de Terrain, etc...) ou dans la visualisation et simulation 3D.

PUBLIC CONCERNÉ

Techniciens, informaticiens ingénieurs SIG, chercheurs.

PRÉ-REQUIS

Avoir des bases en SIG et/ou formation ArcGIS for Desktop Niv.1 et/ou Niveau 2.

ORGANISATION

Durée : 2 jours (14h de formation)

Horaires : 9h-12h30 / 13h30-17h

Nombre de participants :

Jusqu'à 5 personnes

Lieux de formation :

A La Rochelle ou sur site client (en France ou à l'étranger)

Types de formation :

- En individuel (La Rochelle)
- Intra-entreprise (sur site client)

Attestation de formation : oui

Evaluation : oui

Mise à disposition d'une licence logicielle : non

TARIFS

- 1 800 € en individuel
- 2 500 € en intra-entreprise (hors frais de mission)

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Présentation de solutions et données 3D

- Définitions, exemples
- Qu'est-ce que la 3D en information géographique ?
- Les solutions logicielles
- Les données disponibles

Les modèles numériques de terrain (MNT) et modèles numériques d'élévation (MNE)

- Quelle source pour un MNT ?
- Quelle qualité pour son MNT ?
- Le TIN
- Le GRID

Prise en main de la visionneuse 3D de l'IGN (IGN MAP)

- Ouverture de fond Raster
- Ouverture de MNT
- Visualisation 3D
- Calcul de profil
- Simulation statique de crue

Les calculs de dérivées avec ArcGIS 3D Analyst

- Importation / exportation de formats MNT
 - Présentation des différents formats
 - Présentation des outils d'import/export
 - Récupération de MNT SRTM

Les données LIDAR – Litto 3D

- Production des données LIDAR et Litto 3D (définition)
- Manipulation des données Litto 3D au format grille (MNT, DISTANCE et SOURCE)
- Le nouveau format de données LAS dataset d'ArcGIS (nécessite la version 10.1 de 3D Analyst)
- Manipulation des données LIDAR / Litto 3D au format natif LAS (nuage de points)

Visualisation des données 3D sans ArcScène