

OpenLayers

Niveau 1 - Initiation

OBJECTIFS

Cette formation est destinée à toutes les personnes ayant des bases en développement (HTML, JavaScript) et qui souhaitent représenter et diffuser des données cartographiques. A l'issue du stage, les participants seront capables de :

- Comprendre les fondamentaux de la librairie OpenLayers
- Mettre en place un site basique
- Paramétrer et utiliser les outils de la librairie
- Utiliser les fonctionnalités vectorielles (outils de dessin, événements...)
- Créer de nouvelles fonctionnalités

PUBLIC CONCERNÉ

Techniciens, informaticiens, ingénieurs SIG et développement web.

PRÉ-REQUIS

Avoir de très bonnes bases en informatique et connaissance d'un langage de développement.

ORGANISATION

Durée : 3 jours (21h de formation)

Horaires : 9h-12h30 / 13h30-17h

Nombre de participants :

Jusqu'à 5 personnes

Lieux de formation :

A La Rochelle ou sur site client (en France ou à l'étranger)

Types de formation :

- En individuel (La Rochelle)
- Intra-entreprise (sur site client)

Attestation de formation : oui

Evaluation : oui

Mise à disposition d'une licence

logicielle : oui

TARIFS

- 2 700 € en individuel
- 3 600 € en intra-entreprise
(hors frais de mission)

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Présentation et mise en pratique

- Présentation du projet OpenLayers (historique)
- Présentation de la librairie OpenLayers
 - Sites de références
 - Démonstration rapide des fonctionnalités OpenLayers, sites de démonstration et de mise en application
- Création d'un mini site Web simple
 - Installation de la librairie OpenLayers
 - Mise en place d'un site basique OpenLayers (fond de plan libre et Google)
 - Couches de données (wms, mapserver, raster, projections...)
 - Contrôles (LayerSwitcher, BaseLayer, Overlays...)
 - Passage en revue des différentes options et outils de base
 - Outils, zoom, événements souris, Overview map, popups...
 - Personnalisation du site

Utilisation avancée

- Utilisation exhaustive des différents paramétrages proposés par Openlayers
 - Projection, résolution, extent, échelles, markers, popups, mesures
- Systèmes de projections et formats
- Fonctionnalités vectorielles
 - Outils de dessin, handlers
 - GML, Geojson
- Optimisation à l'aide de TileCache
- Mise en place d'un serveur de données vectorielles avec FeatureServer
- Sécurité (ajax, wms)

Développement autour d'OpenLayers

- Etude en profondeur de la librairie OpenLayers
 - Organisation et fonctionnement du code
 - Passage en revue de l'ensemble des classes OpenLayers
 - Dépendances
 - Compilation du code
- Création de nouvelles classes et mise en œuvre
 - Exemple concret : création d'une nouvelle fonctionnalité (nouveau contrôle)
 - Utilisation des outils de débogage (firebug)
- Passage en revue des sites de références pour les développeurs